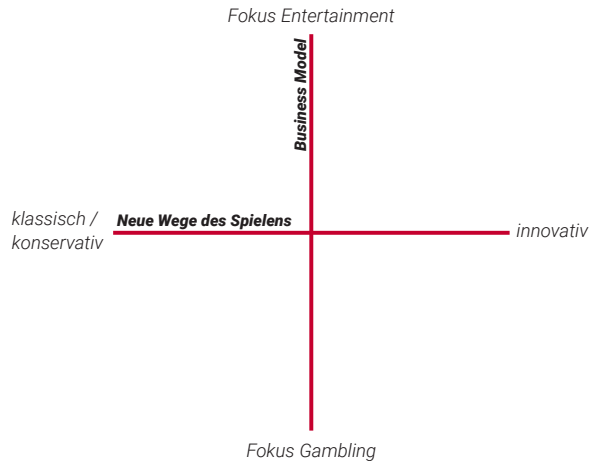


# Unser Spielraum

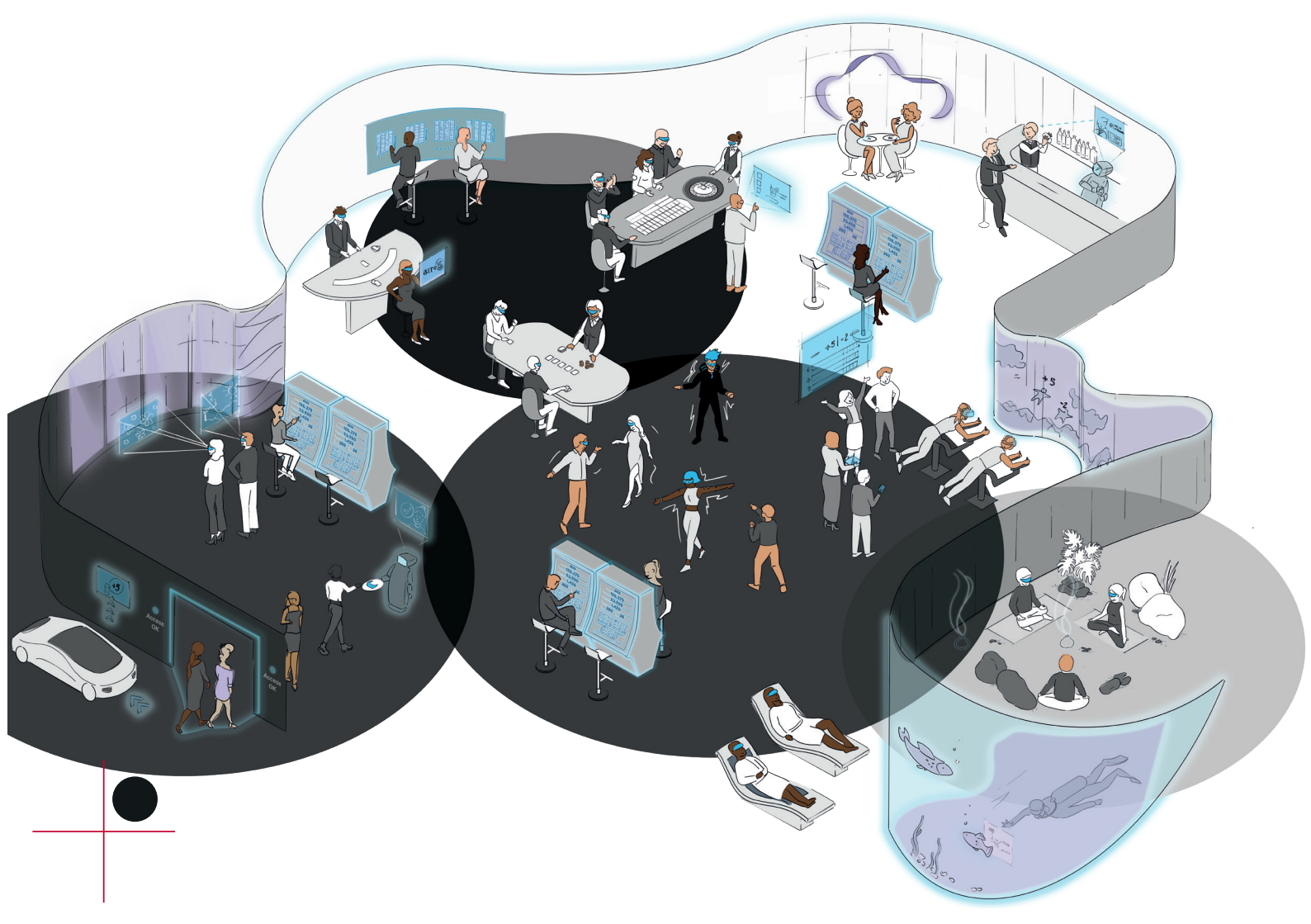


Die Zukunfts-Szenarien entstehen in der Darstellung zur Linken. Die Achsen bestehen aus zwei für die Zukunft wichtigen Treibern: Das künftige Businessmodel als erster und die Spielarten als zweiter Treiber. Beide können in 10 Jahren die unterschiedlichsten Ausprägungen annehmen.

Zur Illustration: Ein Casino könnte im Jahre 2032 sein Geschäftsmodell komplett auf Unterhaltungsaspekte ausrichten. Es könnte sich folglich in eine ähnliche Richtung wie das «House of Entertainment» in Baden entwickeln oder an den Unterhaltungsstandards von Las Vegas orientieren. Gleichzeitig werden innovative Spielarten eingesetzt. Als Beispiel dienen sogenannte disruptive Technologien wie Krypto- oder Virtual-Reality-Spiele.

Das genaue Gegenteil könnte auch eintreffen: Voller Fokus auf das Gambling und die Verbesserung klassischer Spiele wie den Tischspielen oder den Slot-Maschinen.

Solche Beispiele zeigen bereits erste Grobszenarien auf. Auf der Abbildung bilden die genannten Treiber eine Matrix mit vier Quadranten. Pro Quadranten entsteht für das «Future Scenario Planning» jeweils ein Szenario.



# Mannigfaltige Kicks für die Sinne

Ich schliesse die Türe meines Autos. Der Bildschirm links am Eingang verrät mir, dass mein Fahrzeug bereits registriert wurde. Der automatische Parkprozess startet - Meli und Laura, meine Freundinnen, und ich können ohne Weiteres in das Casino eintreten. Direkt am Eingang werden wir von einem Roboter begrüßt und mit glitzernden AR-Brillen ausgestattet. Ich spüre eine leichte Brise auf der Haut und für einen Moment versuche ich, den elektrisierenden Mix aus Farben, Menschen, Gerüchen und Geräuschen ganz aufzunehmen.

Ich bin aufgeregt, denn für Mariés Bachelorette-Party habe ich mich so richtig ins Zeug gelegt. Meli und Laura zieht es sofort in den Tanzbereich. Von dort winken sie mir mit ihren silbernen «Dance Bracelets» zu – damit soll man beim Tanzen sogar die minimalen tektonischen Verschiebungen der Erde spüren. Bevor ich mich auf die Tanzfläche wage, will ich unbedingt noch die letzten

Details organisieren. Ich gehe durch den Bereich, in dem man sich an verschiedenen E-Sport-Aufgaben versuchen kann. «Ich wette auf das Red Rockets Team!», höre ich Isabel hinter mir dem Croupier zurufen. Sie sitzt bereits am Spieltisch und um sie herum sieht man durch die virtuellen Wände die verschiedensten Spiel- und Wetten-Updates. Den Rest der Gruppe hat es zu den Slot-Maschinen gezogen. Bei diesen Geräten spielen Musik und Licht sogar synchron zusammen!

Ich schaue mich um und entdecke das Schild zum Multisensorik-Restaurant. Die Köche zaubern dort schmackhafte Molekular-Gerichte auf den Tisch. Ich brauche unbedingt noch eine Tisch-Reservation. Mein persönliches Highlight ist und bleibt aber der Unterwasser-Bereich. Dort kann ich mit einer VR-Brille im geschwungenen Tauchbecken die schönsten Korallenriffe bestaunen!

